

### Prüfungsordnung 3. Kyu / Grün

Wartezeit:	6 Monate
Falltechniken:	6
Handumklammerungen:	3
Jacke fassen:	2
Kragen fassen:	1
Haare fassen:	1
Körperumklammerungen vorne:	3
Körperumklammerungen hinten:	2
Körperumklammerungen seitlich:	1
Schwitzkasten vorne:	2
Schwitzkasten hinten:	2
Schwitzkasten seitlich:	2
Nelson:	1
Würgen von vorne:	3
Würgen von hinten:	2
Würgen von der Seite:	1
Würgen am Boden:	2
Ohrfeige / Rückhandohrfeige:	1
Box- u. Schlägerangriffe:	3
Fußtritt:	3
Kurzstock von oben:	2
Kurzstock von innen:	1
Kurzstock von außen:	1
Messer von oben:	1
Messer von unten:	2
Messer von innen:	1
Messer von außen:	2
Florettstich:	2
Transportgriffe:	2
Hebeltechniken in der Bodenl.:	1
Judo-Würgetechniken:	2
Judo- u. Jiu-Jitsu-Festleger:	2
Judo- u. Jiu-Jitsu-Würfe:	4
Karate Schlag- u. Stoßtechniken:	8
Karate Tritt-Techniken:	4
Karate Blöcke:	6
Jiu-Jitsu Randori gegen 2 Angreifer: (die gleichzeitig angreifen)	ja
Jiu-Jitsu Freikampf:	ca. 1:30 Min.
Freiwillig:	Bruchtest
Theorie:	- Jiu-Jitu Großmeister (Erich Rahn, H.-G. Niederstein u. a.) - Abgrenzung: Jiu-Jitsu zu anderer Budoportart oder andere europäischen Kampfkünste (z.B. Ringen oder Boxen)

Atemi-Punkte: bennen + Wirkung einschätzen können

Waffenkunde: Schneidwaffen  
(Anwendung, Gefährlichkeit, Waffentypen etc.)

Notwehrbestimmungen: (u.a. § 127 StPO)

**Das Prüfungsprogramm muss sowohl Rechts- als auch Linksangriffe beinhalten. Die Grundtechniken müssen auch mit den japanischen Namen benannt werden können.**

Stand: September 2007